Ref. 2

## CONTROL SYSTEM AND OPTIMIZATION DECIDING DEVICE

Patent number:

JP4070906

Publication date:

1992-03-05

Inventor:

KATAYAMA YASUNORI; MOROOKA YASUO;

KAWAKAMI JUNZO; HATTORI SATORU; NAKAJIMA

MASAAKI

Applicant:

HITACHI LTD

Classification:

- international:

G05B13/02; G06F9/44; G06F15/18; G05B13/02;

G06F9/44; G06F15/18; (IPC1-7): G05B13/02;

G06F9/44; G06F15/18

- european:

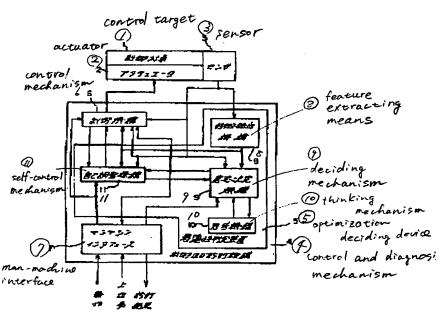
Application number: JP19900176986 19900704 Priority number(s): JP19900176986 19900704

Report a data error here

### Abstract of JP4070906

performance is ensured.

PURPOSE:To improve the controllability by quantizing the perception and the experiences of an expert operator, deciding the manipulated variable of an actuator, and also obtaining an operating point that is changed by the control. CONSTITUTION:An optimization deciding device 5 is provided with a feature extracting means 8 which extracts the features out of the output of a sensor 3 and a will deciding mechanism 9 which decides a control policy, a control parameter, a control algorithm, etc., with the outputs of the mechanism 8 and the sensor 3 and based on the knowledge stored previously. Furthermore a thinking mechanism 10 is added to infer a will based on the conclusion obtained by the mechanism 9 because the mechanism 9 takes much time to complete an arithmetic operation together with a self-control mechanism 11 which decides a control executing command of a control mechanism 6 or changes a control command with an instruction of a manmachine interface 7. Then the manipulated variable of an actuator 2 to be set by the assurance of a characteristic pattern is decided by a fuzzy inference, an operating point is stored as an operating command to an actuator 2, and the pertinent command by learning. Thus the satisfactory control



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

## 19日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

# ◎ 公 開 特 許 公 報 (A) 平4-70906

Sint. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成4年(1992)3月5日

G 05 B 13/02 G 06 F 9/44 15/18 330 T

7740-3H 8724-5B 8945-5L

審査請求 未請求 請求項の数 24 (全31頁)

60発明の名称

制御システムと最適性判定装置

. ②特 願 平2-176986

❷出 願 平2(1990)7月4日

@発明者 片山

恭 紀

茨城県日立市久慈町4026番地 株式会社日立製作所日立研

究所内

⑫発 明 者 諸 岡

泰 男

茨城県日立市久慈町4026番地 株式会社日立製作所日立研

究所内

@発明者 川上

潤 三

茨城県日立市久慈町4026番地 株式会社日立製作所日立研

究所内

@発明者 服 部

哲

茨城県日立市大みか町5丁目2番1号 株式会社日立製作

所大みか工場内

⑪出 顋 人 株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台4丁目6番地

**砂**代 理 人 弁理士 鵜沼 辰之 外3名

最終頁に続く

明 紅 包

1. 発明の名称 制御システムと最適性判定装置

- 2. 特許請求の範囲
  - 1. アクチュエータにより動作する制御対象と、前記アクチュエータを制御する制御機構と、前記制御対象とアクチュエータの動作を検出する検出器から構成される検出装置のからなる制御システムにおいて、前記制御対象及びアクチュエータの動作を総合判定し、前記制御対象及びアクチュエータの動作を総合判定結果に基づいてのチュエータ制御機構に制御指令を送信する最適性判定機構を備えたことを特徴とする制御システム。
- 2. 請求項第1項において、制御機構は上位計算機の情報、又は、制御装置の操作者の操作をもとに指令を発生する前記最適性判定機構の指令と、制御対象の制御量との偏差を減少させるようにフィードバック制御量を決定し、アクチュエータに制御指令を発生する制御装置から構成されることを特徴とする制御システム。

- · 3 . 請求項第2項において、最適性判定機構は、 前記制御機構の偏差に応じて、指令を変更でき る機構を有することを特徴とする制御システム。
  - 4. 請求項第3項において、最適性判定機構は前記制御機構の偏差が予め決めておいた判定基準 を超えたことを認知する機構を設けたことを特徴とする制御システム。
  - 5。請求項第4項において、最適性判定機構は、 上位計算機の情報、又は、制御装置の操作者の 操作をもとに指令を発生する機構を有し、前記 判定基準を超えた時に、指令を変更する機構を 設けたことを特徴とする制御システム。
  - 6. 請求項第4項において、最適性判定機構の指 ・令を発生する機構は、制御偏差を減少させるように指令を変更することを特徴とする制御システム。
  - 7. 請求項第6項において、前記最適性判定装置 の指令を発生する機構にニューロコンピュータ を用いることを特徴とする制料システム。
  - 8。請求項第1項において、前記最適性判定機構

- 9. 請求項第8項において、操作量決定手段に記憶された複数の制御方策とは、知識ペースと推論部より構成された推論制御方策、パターン認識手法を用いた制御方策、フィードバック制御等に用いられる補債器を用いた制御方策、状態モデルを用いた制御方策のいずれかから成ることを特徴とする制御システム。
- 10. 請求項第1項において、前記最適性判定機構は、前記検出装置の複数の検出信号の複数の組合せパターンと前記複数の組合せパターンに対応したアクチュエータの操作量を記憶する手段を有し、前記検出装置の複数の検出信号の新規

数のノードで構成された別の中間層を複数段有 し、前記別の中間層の最終段が、パターンの類 似度を判定結果として出力する出力層で構成さ れたことを特徴とする制御システム。

- 13. 請求項第12項において、前記指令発生機構は前記パターン発生機構の出力である複数のパターンの類似度から、知識ベースと推論機構を用いてアクチュエータに対する操作量を求め、前記操作量を前記複数のアクチュエータの制御機構に対する指令信号に変換する構成としたことを特徴とする制御システム。
- 14. 語求項第1項において、前記最適性判定装置 の判定結果の良否を判断する機構と、判断結果 を外部に報知する手段と、前記最適性判定装置 の内容を変更する手段とを有する数示装置を借 えたことを特徴とする制御システム。
- 15. 請求項第1項において、前記検出装置の出力 信号を時系列的に記憶する記憶機構を設け、前 記検出器の出力と前記記憶機構の出力を前記最 適性判定装置へ入力し、前記最適性判定装置で

出力パターンと、先に記憶された出力パターン を比較し、類似度の最も大きい記憶パターンに 対する複数のアクチュエータの操作量を出力す る構成としたことを特徴とする制御システム。

- 11. 請求項第1項において、前記最適性判定機構は、前記検出装置からの複数の検出信号の組み合せから、前記出力信号のパターンの類似度を求めるパターン認識機構と、前記類の皮がらし、数のアクチュエータの個々の操作量を決定し、決定した操作量を前記複数のアクチュエの相合のであることを特徴とする制御装置。

は時間的変化も加味した総合判定を可能としたことを特徴とする制御システム。

- 17. 請求項第16項において、前記パターン認識 機構にニューロコンピュータを用いたことを特 数とする制御システム。
- 18. 腹水項第17項において、前記パターン認識

機構に入力パターンを印加し、前記パターン認 競機構が理想出力となるように予め前記パター ン認識機構の各ノードの重みを変更するための 学習機構を偉えたごとを特徴とする制御システム。

- 20. 請求項第16項において、前記複数の検出器の検出信号を時系列的に記憶する記憶機構を備え前記検出器の検出信号と並列に前記記憶機構の出力を前記パターン認識機構に入力する構成

良否を判定し、その判定結果に基づき各出力場 子への出力信号を決定する機能を備えた最適性 判定装置。

- 24. 請求項第23項において、システム全体の動作信号の組合せをパターン化し、前記パターンを記憶する機能を有し、記憶された複数のパターンと新規入力信号のパターンとの類似度を求め、前記類似度から、各出力信号を求める推論機能とで構成された最適性判定装置。
- 3. 発明の詳細な説明

## (産業上の利用分野)

本発明は、複数のアクチュエータにより動作する制御対象を制御する制御システムにおいて、前記制御対象と複数のアクチュエータの動作を総合判断して、個々のアクチュエータの最適制御量を 決定する制御システムと最適性判定装置に関する。 (従来の技術)

従来の制御装置は、制御対象の動作状態を表わ す複数の出力信号を用い、制御を行っているが、 個別の出力を見て制御する方式では、制御が局所 としたことを特徴とする制御システム。

- 21. 複数のアクチュエータで動作する制御対象と、 前記複数アクチュエータの動作および制御対象 の動作を検出する検出器よりなる制御システム において、前記複数の検出信号を用いて、制御 システム全体の動作を認識し、システム全体の動作を認識し、システム全体 しての動作が最適となるように前記個々のアク チュエータの制御量を決定する最適性判定装置 を備えたことを特徴とする制御システム。
- 22. 複数の駆動機構を偉え材料を圧延する圧延機の制御システムにおいて、前記複数の駆動機構の状態を検出して、その検告の状態を検出して、その検出に分類に基づいてシステム全体の動作の良否を判定し、前記各駆動機構に指令信号を出力する構成とした制御システム。
- 23. 複数のアクチュエータの動作状態を入力できる複数の入力端子と複数のアクチュエータに対する複数の出力端子を有し、前記入力信号に基づき、システム全体の動作の

的になってしまい、システム全体の最適性を考慮 できないとい欠点があった。

そこで、最近は、複数の信号を用い、全体の最適性を求める傾向がある。制御対象とで複雑で、単一な制御装置では制御できなの野作を延続を説明するのでは、近極は対向することによりが、圧延厚の領域を制御することによりが、圧延厚の領域を制御することところが、圧延厚の領域を制御するとと、登録は対が得られず、このため、平坦な特性を得るために形状制御が開発

ところが、圧延の物理的特性が種々の要因により大幅に変化するため、特定の動作点近傍における制御とである。 多くの場合に そのモデルは実際の圧延機の動作と食い違ってしまう。 更に、フィードバック制御の動作点が動き、制御余裕が無くなってしまう。 このため、モデルが正確であれば良好な結果をもたらすフィードバ

されてきた。

ック制御もその能力を充分に発揮できず、勘と経 験で操作する熟練オペレータを超えることができ ないという問題があった。

#### [発明が解決しようとする課題]

上記従来技術は熟練オペレータのノウハウを生かす点に配慮がされておらず、また、制御によって動作点が変更され、制御余裕が無くなっているなど制御性能に問題があった。

本発明の目的は、熟練オペレータのノウハウを 取り入れた拡張性に富むとともに、制御によって 移動した動作点の情報を有効に活用する制御シス テムと最適性判定装置を提供することにある。

### (課題を解決するための手段)

上記目的は、熟練オペレータの勘と経験を定量 化し、アクチュエータの操作量を決定すること、 及び、制御によって変更された動作点求めること により達成される。

#### (作用)

熟練オペレータは制御量から特徴的なパターン を抽出し、あいまいな操作(ファジー制御)を行

ごとに制御実行指令を生成するよう制御される。 前記制御及び診断機構4は、センサ3の出力を受け制御機構6への指令を発生する最適性判定装置5、前記指令とセンサ3からの出力を用いアクチュエータ2の制御実行指令を発生する制御機構6、及び、上位計算機の情報又はオペレータの操作を入力するとともに、診断結果を出力するマンマシンインターフェース7から構成される。

これに対して従来システムは最適性判定装置5

又、熟練オペレータのノウハウをそのまま制御 知識として記憶し、前記知識を用いて制御しても 前記と同様の制御性能を得ることができる。

#### (実施例)

以下、本発明の制御システムの一実施例を第1 図に示す。

制御対象は、1個又は複数のアクチュエータ2、 及び制御対象1やアクチュエータ2の動作状態を 検出するセンサ3を含む。前記センサ3の出力は 制御及び診断機構4に入力され、アクチュエータ

がなく、一般にはセンサ3の情報は制御機構6へ、送信され、アクチュエータ毎に制御するシンステム全体の最適性が図れなかったが、本発明のようにとシステム全体の最適性を判定する最適性判定を判定を対したより、システム全体の最適性を判定をできる他、この判定装置により、アクチュエできるできる他、計算対象の変化にも柔軟に対応できるという効果を有する。

以下、本発明を圧延機制御システムに適用した 実施例を第2回により説明する。

制御対象1の圧延機システムは、対向する1組のワークロール22の間にはさまれた圧延材23をワークロール22の間に働く圧延力と圧延材23に働く張力により、いわゆるつぶして、引っ張る力により圧延材を穿くし、所望の板厚を得ったのであり、ワークロール22を挟んでパックアップロール25が配置されている。前記パックアップロール25には、油圧力等の力を利用した圧下制

機構26により圧延力が加えられ、その圧延力は パックアップロール25と中間ロール24の接触 面を介し、中間ロール24に伝達され、該中間ロール24 とワークロール22、及びワークロール22と 延材23の接触面を介し、圧延材23の接触面を介し、圧延材23の接触面を介し、圧延材23に生じ、所 望の板厚となる。ワークロール22、中間ロール 24、パックアップロール25は、圧延ロールと も呼ばれる。

ところで、圧延ロール22,24,25のロール巾は圧延材23の板巾より広く、かつ圧延力が加えられているため、ロールが変形する。例えばワークロール22において圧延材の板巾から外れた部分は該圧延力により曲がってしまう。

その結果、圧延材23の熔部がつぶされ凸形の 断面形状になる。それを防止するためにワークロ ール22の軸に対し、その間隔が広がる方向にワ ークロールベンダ27によりワークロールペンデ ィングカF♥を加え、圧延材23の熔部がつぶさ

前記ワークロール22の軸には、圧延材23を 移動するための電動機等から構成される速度制御 機構31が接続されている。

圧延機に対する制御システムは前記圧下制御機 権26、ワークロールペンダ27、中間ロールペ ンダ28、中間ロールシフト29、クーラント制 御機構30、速度制御機構31等のアクチュエー タに対する動作指令を発生させる指令発生機構 32、前記指令発生機構32に対し、圧延材23 の形状が予め記憶された複数のパターンのうちど の種類のパターンに属するかを判断し、該パター ンの確信度を出力するパターン認識機構33、該 パターン認識機構33に対し、圧延材23の板圧 形状を検出し、出力する形状検出機構34、前記 形状検出機構34と、指令発生機構32の出力を 記憶する記憶機構35、及び、記憶機構35の情 報を用い、パターン認識機構33のパラメータを 学習により変化させる学習機構36から構成され る。 なお、制御対象1は、ワークロール22、 中間ロール24、バックアップロール25から構 れるのを防止する。同様に中間ロール24の軸には中間ロールベンダ28により中間ロールベンディングカFIを加える。

更に、中間ロールシフト29は、中間ロール24を板巾方向に移動させる。この移動により、ロール22,24,25が圧延材23に加える力を非対称にすることにより、圧延材の板厚の形状を制御する。

成される.

アクチュエータ 2 は、 圧下制御機構 2 6 、ワークロールペンダ 2 7 、中間ロールペンダ 2 8 、中間ロールシフト 2 9 、クーラント制御機構 3 0 、速度制御機構 3 1 を含んで構成される。

センサ3は形状検出機構34や、ここでは図示しないが、速度検出機構、圧延荷重検出機構、各種の位置検出機構、張力、板厚検出などの検出器から構成される。

制御及び診断機構4は記憶機構35、指令発生機構32、パターン認識機構33、学習機構36 を含んで構成される。

第3回に上記パターン認識機構33の詳細回を示す。パターン認識機構33は、入力セル37,38を含む入力層51と、該入力層51に接続的では、10元間ではでは、10元間では、10元間では、10元間では、

同様に、セル41は入力セル37,38の出力が入力され、入力層37の出力は重み関数48でいま。倍化され加算器49、関数器50を介し次段の中間層47へ出力される。

中間暦47は、中間暦39と同一の構造であり、

る指令値を記憶させておき、最も出力パターンに近い指令値を直接アクチュエータに指示することも可能である。この方式では応答性は良いが後述の方式に比べて制御の精度は若干悪くなる。

次にパターン認識機構33の処理結果は第4図 に示す指令発生機構32を経て制御対象1である 圧延機システムに印加される。すなわち、パター ン認識機構33の出力は指令発生機構32に設け られている操作量決定手段52に入力される。操 作量決定手段52では、内部に複数準備された処 理機構のうち、入力信号を処理するのに最も有効 な処理機構を選択し、処理を実行し操作量を出力 する。前記操作量決定手段の結果を用い、指令値 計算手段は具体的な各アクチュエータの指令値、 例えば圧下制御機構26に対する圧下指令、中間 ロールペンダ28に対する中間ロールペンダ指令 等を発生する。なお、この指令発生機構32には、 パターン認識機構33を介さずに、形状検出機構 3.4.の出力を直接入力して、前記内部に準備され た複数の処理機構のうち最適な処理機構で処理す

入力層37、38の出力の代りに中間層39の出力が用いられるものである。

ここで、食み関数 4 3 , 4 6 , 4 8 の食みをω\*(1)で表わすと、ωは k 番目の中間層の i 番目のセルに於て、 k - 1 番目の中間層 (但し、 k = 1 の時だけは入力セル) の j 番目の出力に掛ける食みを示す。

以上のようにパターン認識機構33に入力された信号は、入力セル37,38,複数段の中間層39,47,49を介し、中間層セルから重み関数と加算器を取り除いた形式の出力層50を介し、出力される。なお、入力層51は入力セル37,38を全て纏めたものを表わす。

このパターン認識機構33の特徴は、単純な積和演算ですみ、フィードパック等の繰返し演算が無いこと、及び、中間層の各積和項はハードウエアで実現する場合、並列に処理ができるため、高速演算が可能であることである。

このパターン認識機構の出力層 5 0 の次に予め 各出力パターンに応じて各アクチュエータに対す

ることも可能である。 しかしこの場合、各種推論 機構を用いる場合専門のオペレータの操作方法を 十分反映するには、知識ペースを充実する必要が ある。

第5回は、前記操作量決定手段52の構成を示 すものである。操作量決定手段52は、形状検出 機構34、パターン認識機構33からの信号を受 け、制御機構141を起動する。該制御機構14 1は、問題の種類に応じて、知識ペース56を用 い、起動する推論を決定する。即ち該制御機構 141は、三段論法的に原因を求める必要がある 場合にはプロダクション推論機構142を起動し、 曖昧な要因がある場合にはファジイ推論機構14 3を起動し、ある程度の枠組みがある問題に対し てはフレーム推論機構144を起動し、因果関係 や機器の構成等の関連がネットワーク的になって いる問題に対しては意味ネット推論機構145を 起動し、診断対象が時間的な順序で動作している ような問題に対してはスクリプト推論機構146 を起動する。更に、該制御機構141は前記各種

推論機構で解けない経験的な問題で、高速に最適な解を求めるための最適化復算機構111を起動し、パターン的に記憶でき、特徴を抽出するとともに回答が必要な問題を解くための特徴抽出・回答機構110(Ruselhart型ニューロコンピュータで構成)を起動する。操作量決定手段52の処理結果は制御機構141を介して指令値計算手段53へ出力される。

ョン推論機構142は、オペレータのエキスパートが断片的なプロダクションルールを用いて、論理的な成立関係を組立てる制御に適している。ファジイ推論機構143は、制御対象の注目している状態が変化したならばオペレータはアクチェックはカータを少し動かすというように定量化できないするで処理できるように定量化して操作量を決定するのに適している。

フレーム推論機構144は、制御装置間の関係 等を記述するフレームという知識を用い、注目し ている制御対象の状態が変化した時に元の状態に 戻す場合に、それら装置間の関係を基に操作を行 う処理量を関連する機器毎に決定するのに適して いる。

意味ネット推論機構145は、前記断片的な知識であるフレームを整理し、体系付けてネットワークを作り上げたものであるため、特定のアクチュエータの操作結果がおよぼす影響を求めることができ、補償系を組むのに適している。

151、及び、上記知識147~151で記述で きないその他の知識152に分類されて記憶され ている。

第7因に操作量決定手段52の動作の説明図を 示す。制御機構141の処理はパターン認識機構 33,形状検出機構34.記憶機構35からの情 報を整理し、以下の処理に利用できるデータに変 換する処理ステップ200、上記ステップ200 で準備したデータが無くなる迄取り出し、ステッ プ202へ波す線返し処理ステップ201、前記 ステップ201で収集した情報から起動すべき推 **論機機及び処理を決定するための判断ステップ** 202、及び、各種推論機構142~146、特 **数抽出回答機構110、最適化演算機構111.** 及び、PID制御等の古典制御や多変数制御等の 現代制御のアルゴリズムを実行する一般制御機構 203、及び、上記各ステップを終了するために 必要なフラグ類のリセット等を実行する終了処理 ステップ204から構成される。

ここで各処理機構の役割を述べる。プロダクシ

スクリプト推論機構146は特定の状態が発生 した時の手順的な知識を基に推論するため、故障 時に決まった手順で対応しなければならないよう なシーケンス制御的な制御に適している。

第8回にプロダクション推論機構142の動作

説明図を示す。制御機構141より起動されるプ ロダクション推論機構142は、前記制御機構 141から起動時にメモリに記憶する入力処理 54、前記入力処理54で記憶した情報を1個ず つ取り出し、もし、メモリにパターンの情報が無 い時には、プロダクション推論機構142の処理 を終了させる終了判断ステップ55を実行する。 前記終了判断ステップ55で抽出されたパターン の種類とその確信度を用い、知識ベース56から ルールを1個ずつ取り出し、ステップ57で談入 カのパターンの種類と該ルールの前提部を比較す る。ステップ58は、その比較結果が一致した場 合次の処理59を、不一政の場合ステップ57を 実行させる。ステップ59は一致した時に前記入 力を前記ルールの結論部に置換する。この時の確 信度の取扱いはミニ・マックスの理論で、賢換前 の最小値又は最大値で置換える。ステップ60は 前記置換したルールの結論部が操作指令である場 合、ステップ61を、結論部が不一致の場合更に 推論を実施させるためにステップ57を実行させ **3.** 

前記結論部が操作指令であるときに、処理61 は前記指令値計算手段53へ、結論部及び前記処理ステップで求めた確信度を出力する。

このような指令値計算手段53を設けることで各種推論142~146,特徴抽出・回答機構110,最適化演算機構111,一般制御機構

2 0 3 で個別に求められたアクチュエータへの指 合を統一的に扱える特徴が有る。

第10図に、前記学習に必要な入力切り換え装置125の構成を示す。該入力切り換え装置125は、学習機構により制御されるスイッチ機構156を用い、形状検出機構34の出力と学習機構36の出力の一方を入力層51に出力するものである。第10図におけるスイッチ機構156の状態は学習を行なう状態を示す。

カパターン発生機構65の出力がパターン認識機構33(ルメルハート(Rumelhart)型ニューロコンピュータ)の入力層51に入力されることにより発生する。このとき、該入力パターン発生機構65と該出力パターン発生機構67は前記学習制御機構68に制御される。

第12回に前記学習過程における荷重関数  $ω^1$ , 143と学習制御機構68の関係を示す。前記加算器161の出力である偏差 e \* を受けて、学習制御機構68はパターン認識機構33を構成するセル40の荷重関数  $ω^1$ , 143の値を、前記 偏差が減少する方向に変化させる。

第13回に前配学習制御機構68の処理概要 170を示す。学習機構36が起動されると、学習制御機構68の処理170が起動される。該処理170は、前配入カパターン発生機構65,出カパターン発生機構67を起動し、教師信号である入力と、希望出力を発生する前処理171、前配偏差e \*の値、又は、前配偏差自乗和が許容範囲以内になるまで以下のステップ173,174, 175を繰り返すステップ172,出力層50に近い中間層から入力層51に向けて注目する中間層を順次抽出するステップ173、 該中間層において順次注目するセルを抽出するステップ174、及び偏差e、が小さくなる方向へ抽出したセルの荷重関数 w<sup>1</sup>1.143を変化させるステップ175、および、学習過程を終了させるためのステップ176から構成される。

このような学習機構を設ける事により、それ迄 考慮されなかった新しい現象が発生し、それに対 する対応策が決定したならば、その知見を反映で きる特徴が有る。

第14図は、第2図の記憶機構35の構成を示す。記憶機構35は、指令発生機構32,形状検出機構34の出力が入力されるメモリ要素69,メモリ要素69の内容が一定時間経過後に転送されるメモリ要素70、及び順次メモリ要素69,70分額は送され特定時間経過後に到達するメモリ要素71から構成され、各メモリ要素69,70,71の内容はパターンの数分や積分を行なうため

すると、ゲート 73 , 76 がオンし、ゲート 75 がオフし、メモリ要素 74 の内容はメモリ要素 79 に記憶され、メモリ要素 74 , 77 , 79 の情報は入力層 51 に入力される。

このようなメモリ72を設けることにより、パターン認識機構33の入力層51。中間層39、47、49、出力層50のセルの数を大巾に減少できる効果が有る。

第16回に学習機構36の入力パターン発生機構65と出力パターン発生機構67に制御対象シミュレータ80を用いている例を示す。

出力パターン発生機構67においてオペレータの操作又はデータによって発生した形状パターンは、学習機構に別に設けられ第2回の指令発生機構32Aに入力され、指令発生機構32Aではパターンにお出てクチュエータの指令を発生し、証明の対象であるは入力パターン発生機構65に設けられた制御対象である各種アクチュエータ26、27、28、29、

の 演算機構 5 1 0 を介し、パターン認識機構 3 3 。 学習機構 3 6 へ入力される。

ごこの配債機構35により、形状検出機構34や、 指令発生機構32の時間的変化を考慮できる。例 えば数分。積分等の動作が行なえるようになる。

第15回には、クーラント制御のようでは、クーラント制御のに影響をある。 からって 長のの でいから からって を使って からから からから でいます かって からから でいます かっと は 後 様 3 3 0 に は 後 様 3 3 0 に は の から 2 に な の から 4 に な らららい 3 4 に い か ららい 5 が らい 5 が らい

30,31及び制御対象1の圧延機を含めた動作を模擬し、その応答が悪い時には指令発生機構32A。制御対象シミュレータ80のパラメータを変更するためのパラメータ調整機構81を用い前記制御対象シミュレータ80の出力を所望の形状になるように調節し、パターン認識機構33の入力とする。

以上説明した構成の制御方法の動作を具体例を 用いて以下に述べる。

パターン認識機構33を構成するニューロコンピュータの中間層39,47,49の荷重関数ピュータの中間層39,47,49の荷重関数ピュータの中間層39,47,49の荷重関数ピュータの他の初期値は当初、乱数又は適当な他、例えば荷重関数が取り得る値(0~1.0とすると)の半分(0.5)に設定する。この時に、例えば、第17回の入力パターン発生機構65が生成した凹型の圧延機形状パターンを入力しても、出力層50の出力において凹であるという出力信号線90の出力にはならず、又、出力層50の出力線91の出力である凸である確率は零にならない。

第13図の処理に従って、順次荷重関数の重みを変更し、第12図のexの自発和が許容範囲内に収まると、学習機構36の動作が終了する。

学習終了後、第17回の入力パターン発生機構65の出力パターンと同じ波形が第2回の形状検出機構34から入力されると、パターン認機機構33は、出力層50の出力線90から1を出力し、出力層50の出力線91から零を出力する。

第20図に、圧延材の時間的変化を考慮した圧延材形状を示す。圧延機ワークロール22の直下の状態はt。で、その時の値はx。である。計算機のサンプリング周期をT。とすると、T。秒前のt、時点に於ける板厚の高さはx。、T。×n秒前のt。時点に於ける板厚の高さはx。、…である・

即ち、t」の時点で、高さx」が記憶機構35に入力され、第14回のメモリ要素69に記憶される。次のサンプリング時点であるt。の高さx。が、記憶機構35に入力されると、そのタイミングでメモリ要素69のデータx」はメモリ要素70に転送されるとともに、メモリ要素69の内容は、x。に各換えられる。

一方浪算機構510は、前記メモリ要素69、70の内容を用いて各種浪算を行なう。例えば、機分値が必要な時には、(x。-x」)/T。、積分器が必要な時には(x、+x。)×T。となる浪算を実行すれば良い。即ち、微分器は、形状の変化速度を求めることができるので、パターン認識機構33は変化に対する応答性を向上できる。

その結果、第19図(a)の波形がパターン認 機構33に入力され、その出力は、出力層50から前述のように予め入力された凸型の波形であることを示す出力線91によりその波形に類似している度合を確信度40%として出力されると同時に、凹型の波形であることを示す出力線90から確信度50%として出力される。

一方、積分器は、ノイズ等に対し除去作用が有 るなどの特徴を出す事ができる。

これら、微分器、積分器、及び時間的要素が入っていない比例要素等の機能をパターン認識機構 33に持たせることができる。

更に、記憶機構35で記憶されたデータも必要 に応じ、学習時に活用する入力パターン発生機構 65に利用できる。

ところで、第21図に示すように、 t。時点に 於ける圧延機のロール軸方向の圧延材の板厚を x。, xi, …… xi-i, x。とし、同一位置に於けるT。砂(サンプリング周期)前の板厚の状態を、 xi, xi, …… xi-i, xiとすると、ある時点 tuでは、第15回のメモリ要素74,77, 78にそれぞれxi, xi-i, …, xoが配憶される。メモリ要素79には、節並のメモリ機構35 と同様な構成を行っているので、T。時点的時点 点と、データである xo、 xi, …… xoがメモリ要 条79他に配憶されている。

第22図にプロダクションルール又はファジイ

ルールの一例を示す。 (第6図プロダクションルール147.ファジイルール148に対応) .

前記、パターン認識機構33で凹型50%の確信度として出力を得ると、プロダクションルールの前提部と照合し、凹型ルール180と一致する。その結果、ベンダを弱める(程度はSmall)ルール181が得られる。一方凸型の確信度40%で、前提部182と一致し、その結果、ベンダを強める(程度大)が得られる。

その結果、第23図に示すように指令発生機構32は、前記ルールとの照合の結果、ベンダの操作量は凸型の確信度50%なのでBの斜線部の面積で表される。一方、凹型の確信度が40%でSである確信度40%なので、第22図のSの斜線部の面積となる。次に上記指令発生機構32は斜線部の重心AとBを合成した重心Cの値である55%がベンダの操作量になる。

次にクーラント制御のようにアクチュエータの 影響がベンダやシフタと異なり局所的なものでは、 第15回に示すように、第24回 (a) の波形を メモリ要素 7 4 , 7 7 , 7 8 に記憶する。メモリ要素に記憶された波形の 1 部 (第 2 4 図 (a) のの参照)はパターン認識機構 3 3 、 指令発生機構 3 2 で処理され、クーラント制御装置 3 0 の 1 個のノズルA を制御することにより冷却液の量が制御され、ロールが平坦化するのである。

さて、ノズルAに対応する第21図の x - - 1 の 両隣り x - 1 x - - 2 の値と比較した時に、 x - - 1 が 大きければ、中心部大という結論 1 8 5 が第22 図から得られる。一方、 x - - 1 、 x - - 1 の関係として x - - 1 であれば、 x - - 1 は増加傾向になるので数低数が正となり、前提部 1 8 6 と一致し、その結果、クーラントを O N する。その程度は大(B) である。その結果、 x - - 1 、 x - - 1 が 免ど変化しなくなるのである。

ノズルAの制御が終わると、第15回のメモリ要素74,77,78,79の内容を夫々1個ずつシフトする。その結果、パターン認識機構33に入力される波形は、第24回(a)に母で示した領域が入力され、処理33,32を実施し、ク

ーラント制御機構30の1個のノズルBが制御される。

このように処理を行うと第24図(a)のパターンから出発し、更にメモリ内容をシフトすると、第24図(a)の波形がメモリ72に再現する。前回、第24図(a)のパターンをメモリ72に記憶してから一定時間経過後に第15図のメモリ要素74の内容をメモリ要素79へ移し、メモリ要素74に形状検出機構34の波形を記憶させる。

更に、メモリ72と入力層51の間に、第14 図で示した演算機構510を設けると、波形の変 化速度等でも制御できるようになるのは第14回 からも自明である。

次に、パターン認識機構33に基準となるパタ ーンの学習方法について述べる。

第19図の波形82や83を第11図の入力パターン発生機構65で生成し、入力層51へ出力する。このパターンは、入力パターン発生機構65のメモリに書込むか、又は、第2回の記憶機構35に記憶されたパターンを用いる。入力層に

入力された信号は中間層39,…,47を介し、 出力層50から出力として現われる。この時中間 層の重み関数ωτι』は初期値であり、出力パター ン発生機構 6 7 からは、入力パターン発生機構 65の出力と対応して、パターン認識機構33よ り出力して欲しいパターン(例えば、入力パター ン発生機構 6 5 が標準パターンであり、出力層 50の出力端子1本をその標準パターンに割当て ると、割当てられた出力端子が1となり、その他 の蝎子が零になるようなパターン)を突合せ機構 66に入力される。学習が完了しない時には、出 カ暦50の出力パターンと、出力パターン発生機 雄67の波形が異なっている。その結果、突き合 わせ締織66の出力はパターン相違の度合に応じ た出力を出す。この値、偏差の2乗平均を求めれ ば、偏差のパワースペクトラム等が求まる。上記 偏差に応じ、出力層に近い中間層49から順次、 入力暦51に近い中間暦39迄、重み関数の1に を変更する。 重み関数 ω 1,1の変更方式は種々の 方法が考えられるが、上記偏差を最小値になるよ

この制御は学習制御機構68で実施される。 猶、この学習した結果をパターン判別に利用するパターン認識機構33は何故パターンの識別ができるか、学習が何故旨くいくのかという動作が解明されていないが、 重み関数の数が、 入力と出力の数に比べ多くなっており、その値の自由度が有り、 多少値が狂っても、 又多くのパターンを記憶させても、 良好な認識結果を得ることができると云われている。

これら出力パターン発生機構 6 7 と制御対象シミュレータ 8 0 の出力を夫々学習機構 3 6 の出力パターンとする。

このような構成の制御方式はパターン認識機構 , で対象の波形を抽象化し、制御機構であいまい性 迄含む制御が実施できる。

 一方、この入力パターン発生機構65と出力パターン発生機構67に対し、どのようなパターンを用いたら良い、非常に難しい面が有る。 幸い、制御対象1の動作をある動作点近傍で動作させるとモデルを正確に導き出せる方法が制御理論の分野でシステム同定という理論で確立している。但し全動作領域では非線形性が強い対象でモデル化が困難である。

を受け、指令計算手段53は、個別の列車の選転 指令を発生する。アクチュエータである列車は、 前記指令に従って運転する。

第25図に本発明の次の応用事例であるセンジ マミルの形状制御について述べる。制御対象1の センジマミルは、ワークロール1001,第1中 間ロール1002、第2中間ロール1003,及 びAS-Uロール1004から構成される。AS - Uロールは分割ロール1005、執1006、 サドル (Saddles) 1007から構成される。圧 延材23のロール軸方向の形状は形状検出機構 34で検出され、前記特徴抽出機構8を構成する ニューロコンピュータに入力される。特徴抽出機 構の出力は、確信度として前記制御機構6を構成 する指令発生機構32へ入力される。この場合、 指令発生機構32はファジイ制御の演算を実施す る。ファジイ制御資算の結果は指令としてアクチ ュエータに出力する。アクチュエータは Saddles 1007を動作させ、その結果輸1006が変形 し、圧延材23の形状を制御する。

第26A図にセンジマミルの軸方向の断面図を示す。圧延材23とワークロール1001が接触し、ワークロール1001には第1中間ロール1002にはAS-Uロール1004の分割ロール1005が接触し、節記分割ロールの軸1006は、ペアリングを介して取り付けられた、Saddles 1007を操作することにより変形する。

第26B図に前記 Saddles 1007の操作による軸1006変形が分割ロール1005, 第2中間ロール1003, 第1中間ロール1002, ワークロール1001を介して圧延材23を変形させる。その結果を強調して描いたのが動作波形である。

第26 C 図には、ロールの蟾部に傾きをつけた 第1中間ロールの動作時における圧延材23の動 作波形を示す。すなわち、軸方向に第1中間ロー ルを移動させると、ロール軸の傾きが有る場所は、 圧延材に荷重がかからなくなる。その結果、圧延 材の端部が厚くなるのである。

2 が 0 になるように、 教師信号 6 7 から出力線 1 0 1 3 が 1 , 出力線 1 0 1 4 が 0 である出力がでる。学習が終了する前は、出力層 5 0 の出力線 1 0 1 1 , 1 0 1 2 はそれぞれ 1 , 0 でないので、加算器 1 6 1 の出力には教師信号との優差 e , が現われ、第 1 1 図に述べたように学習制御機構 6 8 が、偏差 e , (但し、J=1 , …, n) が零になるように、第 3 図の重み関数 ω , , を変更する。その結果、凹 1 0 1 0 - a が入力されると、出力線 1 0 1 1 、1 0 1 2 の値が、それぞれ 1 , 0 になる。

次に、凸1010-bを入力し、教師信号67 の出力級1013、1014がそれぞれ0、1に なる様に学習する。

第28図に、記憶させるべき波形を全て学習させた後のニューラルネットワークの動作を示す。 形状検出機構34の出力波形1010-cには、 凸1010-aの成分が30%、凹1010-b の成分を60%含んでいると仮定する。前記出力 波形1010-cがニューロコンピュータである 第27A図〜第27D図にもう一度ニューロコンピュータの構成と動作例を示す。第27A図はニューロンの構造を示し、入力ェに荷重43wにを介し加算器44に入力され、加算器44の出力yはロジテック関数器45に入力され、該ロジテック関数器45を経て出力される。ロジテック関数の入力yと出力ェの関係は以下の式で表される。
ェニノ(1+[exp(-y)〕)

第27B図はニューロコンピュータの概要を示す。入力信号1010は入力層51の入力セル37に入力され、入力層51の出力は中間層39を経て出力層50より特徴量として出力される。出力パターン発生機構67の出力と、前記出力層50の出力が加算器161に入力され、加算器161の出力である偏差が、学習制御機構68に入力され、ニューロコンピュータの学習が実施される。

次に、第27C図、第27D図に学習の過程を 示す。すなわち、学習時で入力端子が凹1010 - aの時、出力線1011が1で、出力線101

大に、第29図にファジイルールとしてオペレータのノウハウ以外に、実際のアクチュエータ動作波形を求めて制御する場合の例を示す。オペレータは、第1図のマンマシンインターフェース7を用いて個々のアクチュエータ2を操作する。例

すなわち、この場合の制御可能波形1016とは、目標形状から動作波形1015を差し引いたものである。

実際の操業時には、操業波形1017がパターン認識機構33に入力され、パターン認識機構33は操業波形1017に含まれる制御可能波形1016の成分を第28図のファジイ推論の結論 節の合成処理1018に入力される。ファジイ結論部の合成処理の出力はアクチュエータ2に入力され、所望の圧延材を得る。

前記自己調整機構11には、マンマシンインタフェース7であるオペレータ操作盤からの起動信号と上位系201からの運転条件等が入力される。第31回は、制御機構6を詳細に説明するものである。制御対象1、アクチュエータ2からの状態はセンサ3を介してフィルタ200、制御機構6の比較器202では自己調整機構11の出力である目標の一部の目標状態とセンサ3から送られる前記状態の差である状態偏差が生成され、コントローラb203に入力される。コントローラb203に入力される。コントローラb203に

コントローラ b 2 0 3 の出力である制御指令は 加算器 2 0 4 。自己調整機構 1 1 に出力される。 加算器 2 0 4 は、自己調整機構 1 1 からの目標値 と、制御指令を加算し指令を生成する。前記指令 は、フィルタ 2 0 0、コントローラ a 2 0 5 とコントローラ 力される。コントローラ a 2 0 5 とコントローラ b 2 0 3 は古典又は、アドバンス制御理論によっ て決定できるものである。

レギュレータ等の制御則で設計される。

このような構成にすると、曖昧性の有るオペレータのノウハウを取り入れて制御できると共に、 実際にアクチュエータを操作してその動作波形から制御を行うことができ、従来のモデルを活用した制御より簡単で、良好な制御が可能となる。

一方、圧延機の板厚制御のように制御対象のモデル化が比較的正確に行われている制御システムでも、経年変化、制御対象の非線形性等により制御がうまくいかなくなる場合が有る。第30回に制御システムの経年変化等が有る場合の制御システムを示す。

制御対象1及びアクチュエータ2の状態はセンサ3を介して制御機構6、フィルタ200に入した特徴といる。フィルタ200の役割に示した特徴を抽出したり、ノイズを低減したりする。第1回との相違点は、指令もフィルタ200を介して自己調整機構11に入力される。切り、制御機構からの出力である状態。

なおここでは、比較器 2 0 2 で、偏差値系として制御系を扱い、加算器 2 0 4 でレギュレータ問題として制御系を扱う。当然、制御系を絶対値系で記述した構成や、サーボ問題として記述する系もあるが、本質的には、絶対値系は偏差値系で、サーボ問題はレギュレータ問題で記述できるので、このような仮定は一般性を失わない。

第32回は、自己調整機構11の詳細構成図である。制御機構6からの出力制御指令は、フィルタ206を介して評価機構207に入力される。評価機構207は制御指令の値が許容範囲を超えるか否かを監視し、許容範囲を超えたときに学習機構36を起動する起動信号を発生する。

コントローラ b の出力である制御指令はフィードバックにより外乱、制御システムのモデル製差、非線形性、経年変化等に起因する制御対象1の目標値からのずれを補正するものである。すなわち、制御指令は製差を増幅し、制御対象1を目標状態へ引き戻す役割を果たしており、理想は制御指令が繋になることである。

ここで、ランダムな外乱による誤差は、フィルタ 200を通すことに等ある方向性を持ったもの、 すなわち、オフセットの様なものとなる。前に変更すなわち、オフセットの様なものとなる。前に変更する必要がある。なぜならばコントローラのが普通で、例えば、オフセットは 2000年に近付くと、外乱が入ってもコントローラ出力が飲和し、外乱に対応できなくる。

評価機構207の役割は、例えば、フィルタ 206の出力の制御指令の2乗平均等を監視して ある値を超えたときに、動作点を変更するように 学習機構36に起動信号を発行する。

前記学習機構36はオペレータ操作盤7からの 起動信号又は、前記評価機構207からの起動信 号により起動される。なお、オペレータは、制御 対象1の動作を監視し、経験と勘から手動でアク チュエータを操作し、制御対象を理想状態に持っ ていく。第30回に示すようにオペレータの操作 は、手動操作指令として制御機構6に入力される。

最適点となり、コントローラaは外乱に対応することになり、大きな外乱が入っても、オフセットを補償する必要が無いので、制御できる範囲が拡大できる。

第33回に本実施例を圧延機板厚制御に適用した場合の動作板要を示す。

加算器202は、前記目標状態から圧延機の動作状態を引いて制御偏差を生成し、該制御偏差が

この手動操作指令は強制的に第31回の目標値を 変更するものである。

起動された学習機構36は、前記フィルタ200からの状態aと、上位系201からの選転条件を受けてニューラルネットワーク208のパラメータを変更する。

学習時におけるニューラルネットワーク208の入力は上位系201からの運転条件等で、出力は状態 a である。なお、状態 a は第31図に示すように、状態と指令から作られる。

学習終了時には、ニューラルネットワーク20 8の出力である目標は制御対象の動作点を支持する目標値と、目標値が入力されたときの制御対象 1の理想状態である目標状態である。ここで、理想状態とは制御対象1が外乱の影響を受けないと 6の制御対象とアクチュエータの状態である。

なお、ニューラルネットワーク 2 0 8 と学習機構 3 6 を合わせて、ニューロコンピュータ 2 0 9

このような構成にすると、制御機構の動作点が

第31回のコントローラ b 203に相当するDD C 制御系210に入力される。

D D C 制御系 2 1 0 はレギュレータの設計アルゴリズム等により設計され、制御偏差をフィードバックし、指令偏差を決定する。

加算器 2 0 4 は前記目標値と指令偏差を加算し、 圧延機のアクチュエータ 2 へ出力する。ここで、 第 3 1 図では指令がコントローラ a を介してアク チュエータに入力されているが、第 3 3 図ではコ ントローラ a のゲインが 1 であるとすると、第 3 3 図と、第 3 1 図は等価である。

この時、ニューラルネットワーク208の係数が最適であれば、DDC制御系210は外乱に対して動作することになる。

ところで、ニューラルネットワーク208の出力が最適でない場合、その誤差分が制御偏差として現われ制御指令偏差の値が大きくなる。この時、外乱による指令偏差は平均値的、又は、平均パワー的に零となる。そこで、指令偏差を評価機構207は監視し、例えば、指令偏差の自衆誤差の

値が基準値を超えた場合に、評価機構207は学習機構36を起動する。第2回に示す記憶機構36が起動される時点の、加算器204の出力である指令と、制御対象1である 提受機の動作状態が記憶されており、これらのアクトを動作状態を教師信号として、前記セットクラを入力とし、ニューロコンピュータ209を学させる。

この方法は、フィードバック制御は外乱やモデル誤差などに起因する誤差を旨く打ち消し、動作 点を最適なところに移動する方法であることに着

安定点は、安定に選したというオペレータの判断、オペレータの最終操作から一定時間経過又は、 指令偏差の定常偏差の監視等により判断でき、学 習機構36を起動する。学習機構起動後のシステ ムの動作は、前記評価機構207により学習機構 36が起動される場合と同じである。

目し、最適な動作点を得るための指令と、最適な動作点を得るための指令と、最適な動作点を得る方法である。すなった。 マイードバック制御はその制御可能な範囲で最近な点へ動作点を移動するのである。 そこで、その結果を教師信号に用いることで自動的に最適な動作点を決めていくのである。

一方、オペレータは制御対象の動作状態を監視し、不具合点が発生すると、手動介入を行う。 最終的には、制御対象の動作は改善され、良い方向に向かう。そのオペレータの操作結果を教師信号とすると、オペレータのノウハウや、直感をニューコンピュータに反映できるのである。

そこで、オペレータが手動介入で第1図のマンマシンインタフェース7を構成するオペレーションコンソール211を操作する。オペレーションコンソール211の出力は加算器204に印加され、指令が変更される。それらの操作が安定した時点で、制御対象の動作点は最適点、又はその近傍にある。

レベータ乗り揺篭220の位置、速度情報及び、 エレベータシーケンス制御機構228の情報を用いフィードバック制御則にのっとり電力変換機構 229に制御指令を出力する。

電力変換機構229は、速度制御機構227の 指令を解釈し、電動機223に供給する電力を制 御する機構である。前記電力変換機構229は、 対象とする電動機の種類により、インバータ、コ ンパータ、位相制御、サイクロコンバータ等が考 えられる。

一方、エレベータ乗客はホールに配置された呼びボタン230、231、又は、乗り無管内の行き先ボタンを操作し、これに従って、エレベータシーケンス制御機構228はエレベータ乗り無管の行き先位置と減速開始位置等を決定する。

ところで、エレベータは非線形性が強く、例えば、特定の階を通過するときに扱動する。 扱動が発生すると、 速度制御機構227の制御指令は、 部類偏差が増大するため大きくなる。 その結果、 第32回に示す構成の自己調整機構11は速度制 御機構227の制御指令の2乗平均の値がある基準値を超えたことを判断し、その動作の前後のエレベータのセンサである位置検出機構225、速度検出機構226等の情報を配憶している記憶機構35の情報を執師信号として学習機構36が動作する。

学習機構36が学習を終了し、エレベータが扱動を発生する条件になると、自己調整機構11により速度制御機構227への速度指令を補正する。

以上の動作を第35回に図式的に示す。エレベータシーケンス制御機構228はエレベータの乗り無いを220やホール釦230,231の乗客による操作で、エレベータを走行させるためのの機構11を介して速度制御床を自己関整機構11を介して速度制御床を開発をすると、速度制御を表生し、電力を換機機をで、こ29を制御する。電力を換機構229は機構223の回転速度を制御する。その結果、パルスジェネレータ224、速度及び位置検出機構22

に指令を発生する。速度指令発生機構2566は運行管理システム253の指示に従い列車制御機構256は、前記速度指令を発生する。列車制御機構254からの列車速度を用い、列車250の速度を制御するのである。ここで、列車位置検出機構254、速度指令発生機構256、及び運行管理システム253の機能の一部は、列車250に積載される場合も考えられる。

第37回に列車制御機構256の概要を示す。列車位置検出機構254、速度指令発生機構256の出版機構253日の出力は自己関整機構11に入力される。電力変換機229、パルスジェネセルる。自己回整機を229、パルスジェネルのの速度として入力される。自己に対して入力が必要を登ります。電力変換機を229は、電力変換機を229は、電力変換機を229は、電力変換機を229は、電力変換機・229は、電力変換機・229は、電力変換機・229は、電力変換機・229は、電力の変換機・229は、電力の変換をとして、

第36図に本発明を電車の制御に適用する場合の1例を示す。電車250は架空線251と、線路252から電力を供給されて走行する。運行管理システム253は、電車250の位置を列車位置検出機構254を介して検出し、列車の位置に対応して信号機255、速度指令発生機構256

に前記制御指令を受けて電助機 2 2 2 に電力を供給する。前記変圧器 2 5 7 の一次巻線にはパンタグラフ 2 5 8 と車輪 2 5 9 が接続され、架空線 2 5 1 及び線路 2 5 2 から供給される電力が電電力変換装置 2 2 9 へ供給される。これら、第3 6 図、第3 7 図に示すシステム構成は、第3 4 図、第3 5 図に示すエレベータのシステム構成と同じ動作について詳細に述べないが、エレベータの場合と同じ動作をする。

また、本実施例では、交流電車の制御について述べているが、直流電車は電力変換機と変圧器の 構成が異なるだけで、制御系の本質は変わらない ので本発明の考えは、直流電車に拡張できる。

更に、動力分散型の電車について述べたが、動力集中型の電気機関車の制御装置の構成は、電車の制御装置の構成と同じであるので、本発明が電気機関車に適用できることは、自明である。

第38図に本発明を自動車の制御に適用する実施例を示す。自動車のエンジン260で発生した動力は、変速機261を介して車輪262に伝達

される。エンジン260はキャブレター等のアクチュエータを介して制御機構227から制御され、エンジン260、変速機261の状態は制御機構227、自己調整機構11に入力される。前記制御機構227はエンジン制御部、変速機制御部からなり、自動車の運転者が操作するアクセル機構263、操蛇機構264の操作による指示で制御される。

最近は、一定速度で自動車を走行させる自動運転装置が装備される車がある。 これは、外部から 制御機構227に対し走行する速度を指示する。 制御機構227はセンサからのフィードバックを 使い一定速度で走行する。

自己調整機構11は、センサ3からの出力と、 制御機構227からの情報を受けて、制御偏差が 大きくなると自己調整機構が働いて、アクチュエ ータ2に対する指令を変更する。制御偏差が増大 する原因として、経年変化等や、潤滑油の交換、 気候変化等が考えられ、これらは複雑に絡み合っ た非線形制御系となっている。ここでは、これら

る基準 (セットアップ制御系 2 7 0 で決めた目標値、目標状態) からのずれである偏差値系で動作する点にある。

第40回に圧延機の板厚制御系の動作の例で、 第33図の変形を示す。上位系201から運転条 件を入力されたセットアップモデル271は、制 御対象の目標値と目標状態を出力する。制御対象 1の状態はフィルタ200を介し加算器202に 入力される。加算器202は上記状態と、セット アップモデルからの目標状態、ニューラルネット ワークからの目標状態偏差を加減算し、状態偏差 を求める。状態偏差はDDC制御系と、配憶機構 35を介し教師信号としてニューロコンピュータ 209の学習機構36に入力される。 DDC 制御 系210はレギュレータ問題として制御偏差がゼ ロになるように動作し、制御指令として加算器 272に入力される。加算器272では前記制御 指令と、オペレーションコンソールの手動指令が 加算され新しい制御指令として加算器204、評 価機構207に入力される。加算器204は、制

自動車の制御系の動作を、前述の圧延機の動作と 対応をつけながら説明する。

自動車は、運転者の指示で一定速度で走行する 状態を仮定する。運転者は速度計等を見て、速度 が下がった場合、アクセル263を踏み込む。そ の結果、第33回に示した圧延緩のオペレータの オペレーションコンソール211の指示と同様に 自己調整機構11に対し起動信号を発行したあと の動作となる。ここでは、自動車の特殊性は特に ない。

つぎに、第39図に第32図の変形例を示す。 非線形性は強いが制御対象のモデルが比較的あっている場合はそのモデルを利用し、 誤差を補正を る方法が考えられる。上位系201からの選をで、 では、フィルタ200からの状態 a がセットプ制 系270では目標の状態を目標をとして が、状態 a と目標状態の偏差を ではないないないないないないでは で学習機構36に出力する。第32回との違いく にユーロコンピュータ209が絶対値ではなくあ

御指令、前記セットアップモデル2 7 1 からの目 標値、及び、ニューラルネットワーク 2 0 8 から の目標値偏差が加算され、アクチュエータ 2 に対 する指令が生成される。ここで、セットアップモ デル 2 7 1、加算器 2 0 2、2 7 2, 2 0 4 の機 能を合わせてセットアップ制御系 2 7 0 と呼ぶ。

次にニューロコンピュータ209の学習過程を 説明する。学習機構36の教師信号の入力は上位

#### [発明の効果]

本発明によれば、定性的な知識が定量化され、この定量化された情報によってアクチュエータが操作され、また、制御によって移動した動作点がが求められ、該動作点に基づいて制御が行われるので、従来、自動制御システムに導入するのが困なたったと性的な知識が自動制御に導入され、多に対して、登録を表示の制御会権をもって制御することが可能となった。

24回は入力波形の処理状況の説明図、第25回 はてRミルへの適用例、第26A図~第26C図 はてRミルの構造図、第27A図~第27D図は ニューロコンピュータの学習の具体例、第28図 はニューロ特徴抽出及びファジイ制御の具体例、 第29回は本発明のZRミルへの適用時の動作波 形の一例、第30図は自己調整機能の全体説明図、 第31図は制御機構の具体的構成図、第32図は 自己調整機構の構成図、第33図は自己調整機構 の動作図、第34回は本発明のエレベータへの適 用例、第35回はエレベータの動作波形図、第 36回は本発明の車両制御への適用例、第37回 は列車制御機構の構成図、第38回は本発明の自 動車制御への適用例、第39回はモデルを併用す る場合の自己組織化の一例、第40図はモデル併 用自己組織化の具体例である。

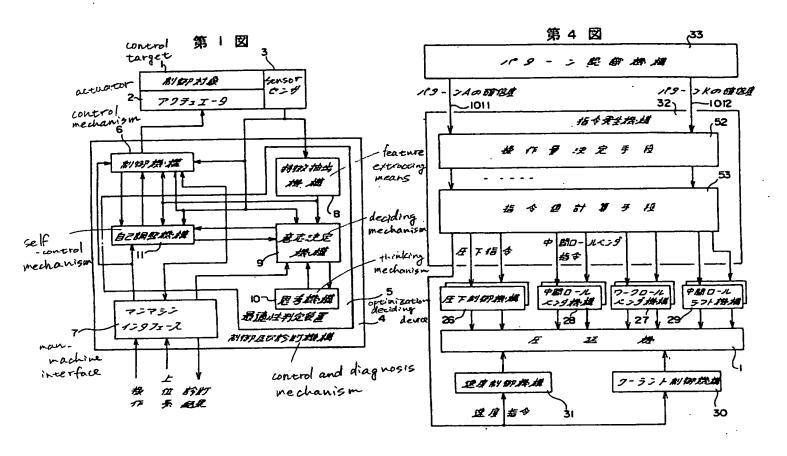
1 … 制御対象、2 … アクチュエータ、3 … 検出 装置(センサ)、5 … 最適性判定装置、6 … 制御 機構、2 3 … 圧延材、2 6 ~ 3 1 … 駆動機構、 3 2 … 指令発生機構、3 3 … パターン認識機構、

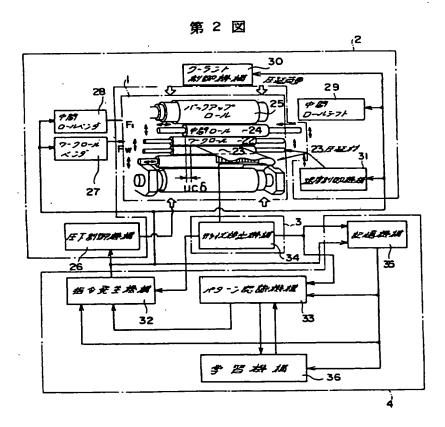
#### 4. 図面の簡単な説明

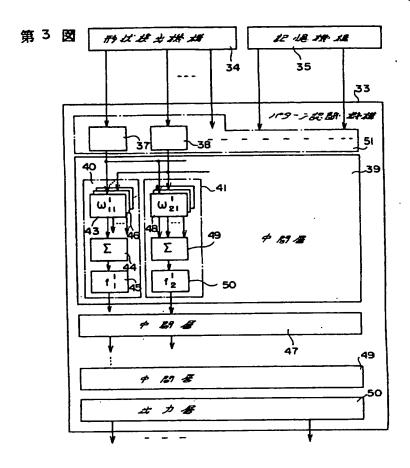
第1回は本発明の一実施例の構成図、第2回は 本発明を圧延機制御システムに適用した実施例、 第3回はパターン認識機構図、第4回は指令発生 機構図、第5図は操作量決定手段の構成図、第6 図は知識ペース構成図、第7図は操作量決定手段 の動作説明図、第8図はプロダクション機構の動 作説明図、第9図は指令値計算手段の構成図、第 10回は入力切換え装置の構成、第11回は学習 機構の構成、第12回は学習制御機構とノードの 荷重関数との関連図、第13回は学習制御機構の 基本処理図、第14図は記憶機構の構成図、第 15図はパターン認識機構図、第16図は学習機 様にシミュレータを備えた時の構成図、第17図 はパターン認識機構の動作説明図、第18図は入 カパターン例、第19回はパターン認識機構の出 力の説明図、第20図、第21図は圧延材の時間 的変化の説明図、第22図はプロダクションルー ルとファジィルールの一例を示した図、第23図 は類似度を操作量へ変換する方法の説明図、第

35…記憶機構、36…学習機構、39…第1段の中間層、47,49…別の中間層、50…出力層、51…入力層、65…入力パターン発生機構、66…比較機構、67…出力パターン発生機構、68…学習制御機構、209…ニューロコンピュータ。

代理人 輪 沼 辰 之



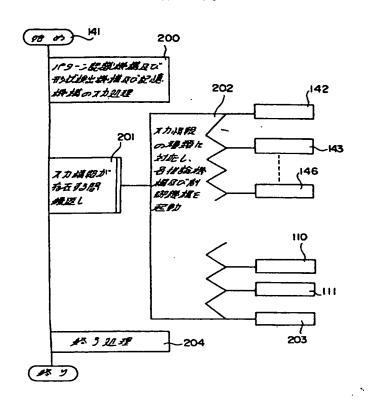


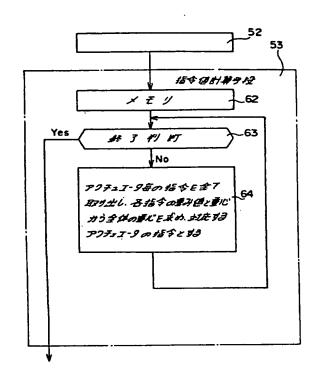


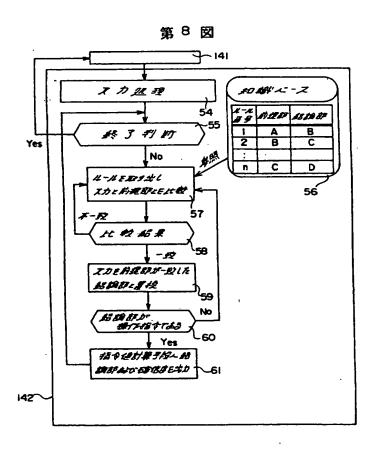
第 6 図 第 5 図 56 52 プロタクション18 ぎんぱんぱんぱ プロダクションルール プッシットは8高がは 148\_ ファジイルール フレーム技術技術 149 意味 オット 共音句 ガラメオ 71-4 146 スクリフ・トままなお外が 意味オットワーク 151 AT IN A ME **ヹクリナト** 152 53 Forco知택 超过179.00 H

第7図

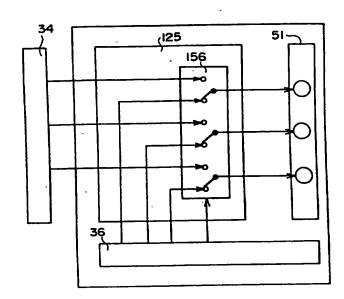
第 9 図

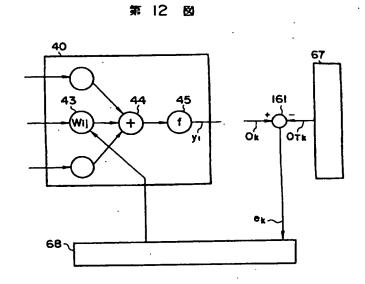




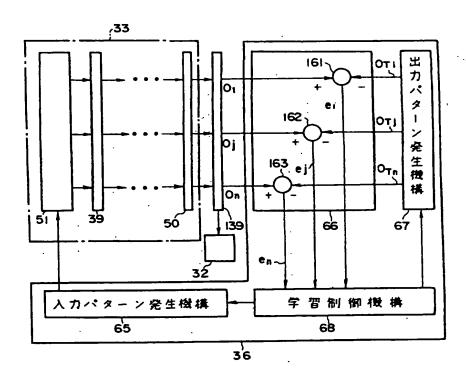


第10図

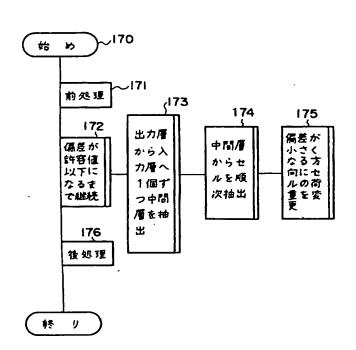


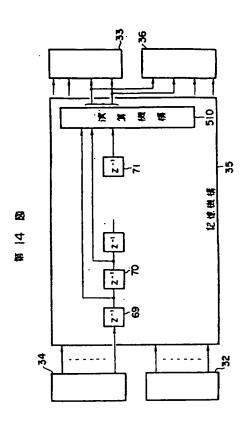


第二日図

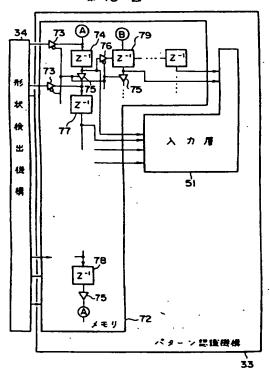


第 13 図

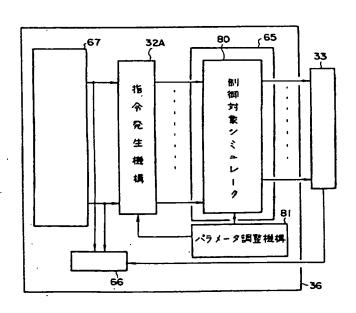


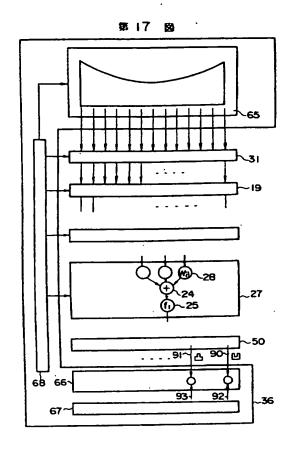


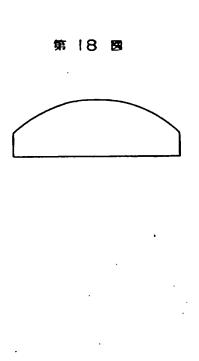
第 15 図

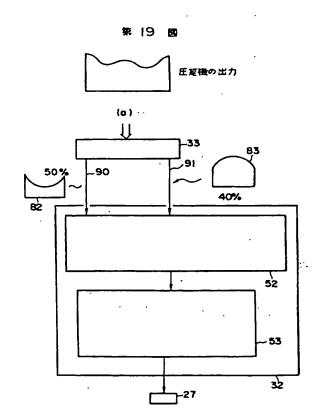


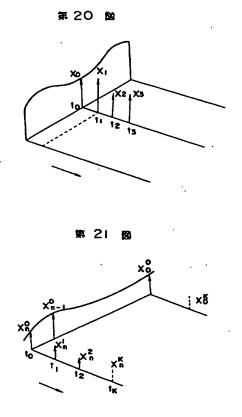
第 16 図

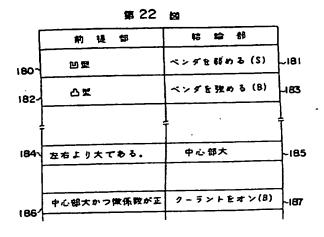


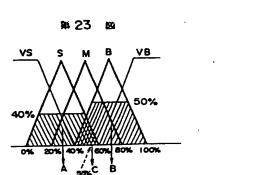


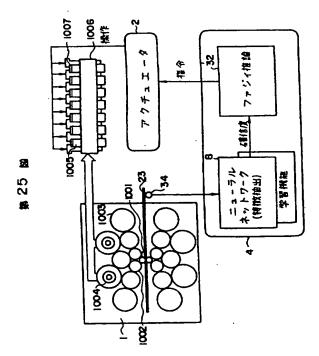


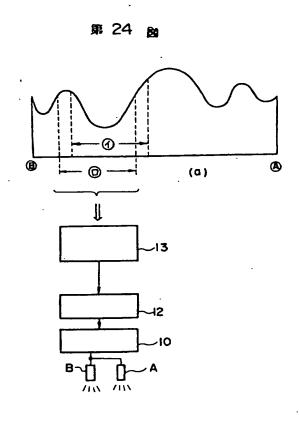


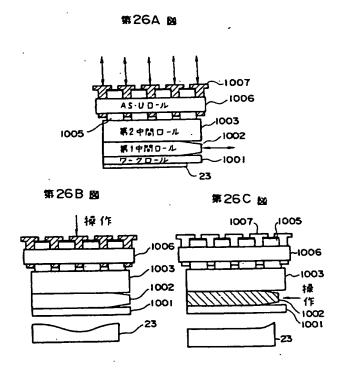


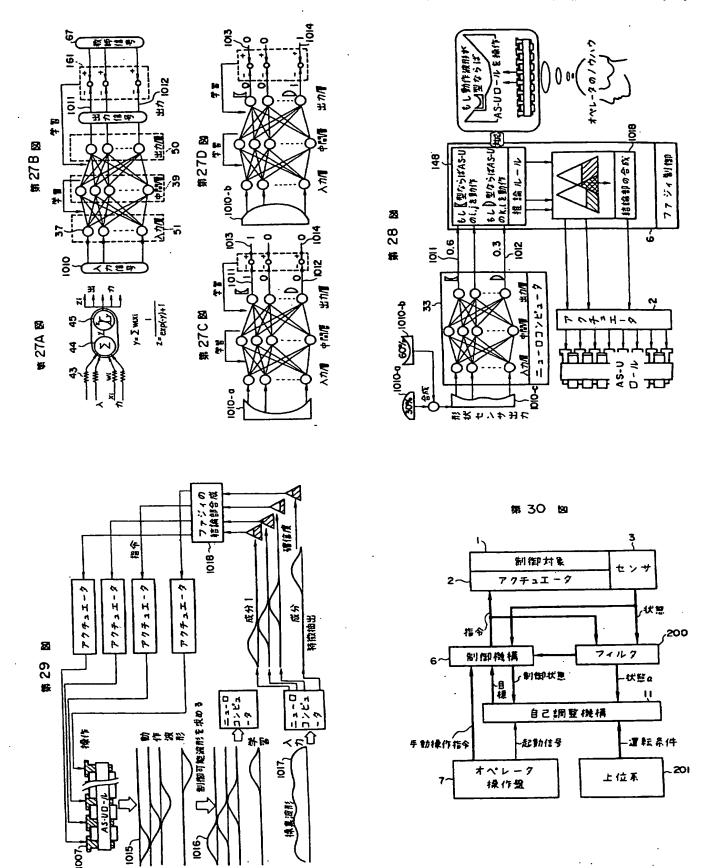






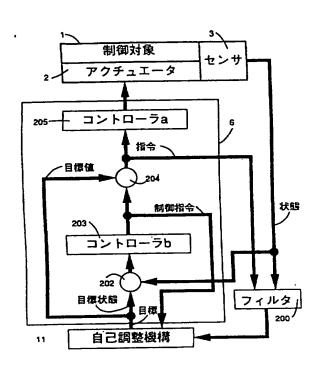


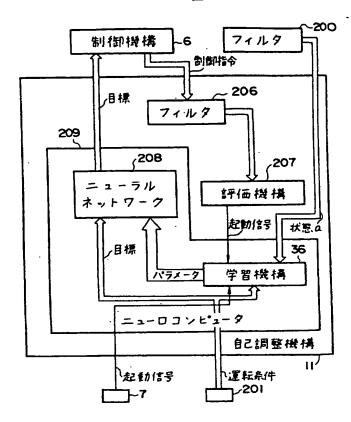




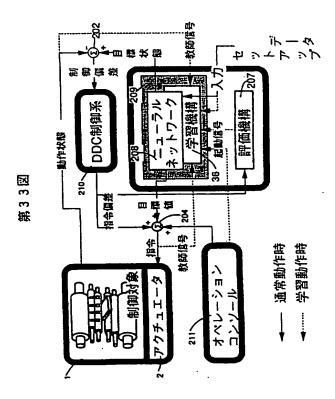
第 32 🛭

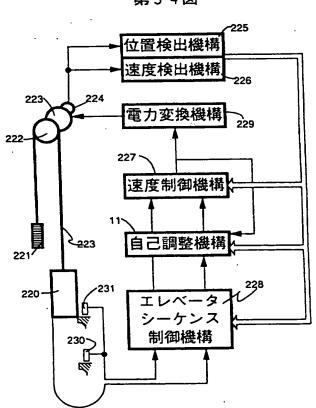
第31図

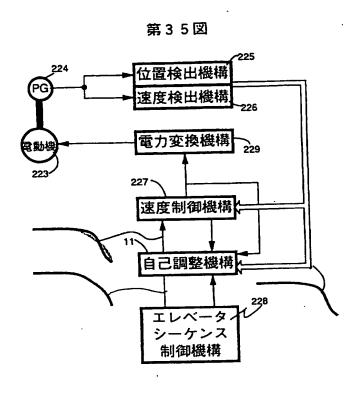


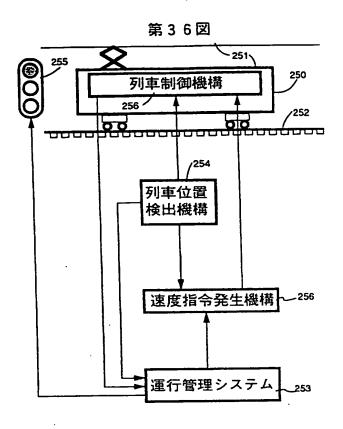


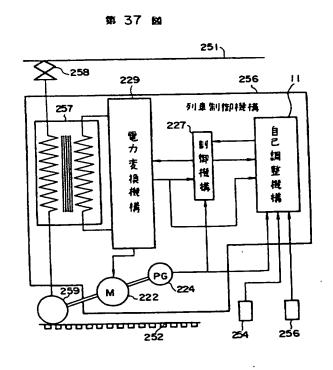
第34図

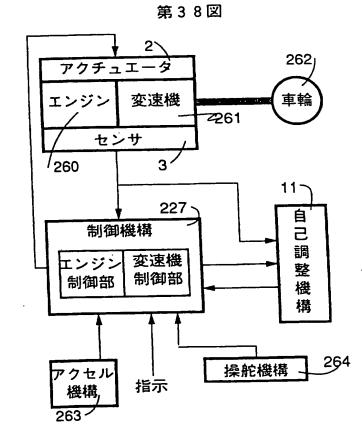




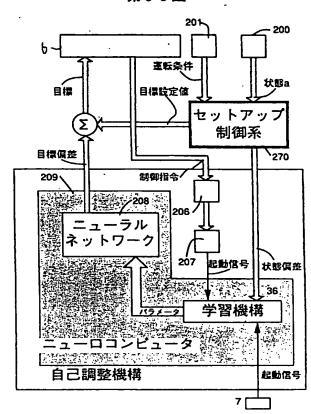




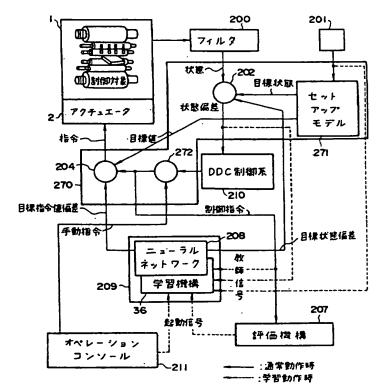




第39図



第 40 图



第1頁の続き

②発明者中島 正明 茨城県日立市大みか町5丁目2番1号 株式会社日立製作 所大みか工場内